



#### Regler for afvikling :

1. Alle spillere skal minimum have spillet 11 gange for at kunne deltage i det endelige klubmesterskab. (**sidste spilledag er torsdag 27 april 2017**)  
(Semifinalen spilles torsdag 4 maj 2017).
2. Der kan KUN udfordres sidelæns og 1 trin opad i pyramiden (udfordres der sidelæns, SKAL man stadig tage imod udfordring nedefra som 1 prioritet)
3. Der kan KUN spilles på klubbdagen (torsdage)
4. **Der spilles bedst af 3 serier.**
5. Alle udfordringer skal foretages på spilledagen/klubbdagen, og kan KUN udfordres direkte i hallen (ingen sms, mails, telefonopkald ect)  
Udfordringerne skal foregå inden kl 19, og inden man er gået til banearealerne bag glasfacaden. (Man skal dog have været ved dagens "klubbord", ellers kan man udfordres på normal vis og reglen bortfalder).
6. Hvis der i 1 kalendermåned IKKE spilles af en spiller, rykkes denne til pyramidens nederste pladser, hvorefter man starter forfra
7. Man kan ikke afvise en udfordring, hvis ikke man i forvejen er udfordret på klubbdagen. Man kan kun udfordre samme spiller 2 gange i træk, herefter har personen ret til at afvise en udfordring.

#### Klubmesterskabet :

1. Der spilles semifinale og endeligt klubmesterskab. **Pladserne 1-10 spiller om det endelige klubmesterskab.**  
Pladserne 1-6 er sikret direkte plads til klubmesterskabsdagen.  
Pladserne 7-14 spiller om de sidste pladser i en semifinale, hvor pladserne 7-10 går videre til klubmesterskabet. Spiller nr 15 deltager ikke i semifinale mv.

Semifinalerne findes ved lodtrækning, hvor 11-14 spiller mod/udfordrer 7-10

**PLACERINGEN I KASSERNE FINDES VED ANTAL KEGLEFALD I DE ENKELTE RÆKKER, HVORFOR DETTE SKAL NOTERES PÅ KLUBBENS A-SKILT**

(Der tages forbehold mod senere rettelser, tilføjelser mv.)